

## Uvod

U ovom radu ću pokušati da objasnim osnovne funkcije najpopularnijeg programa za rad sa vektorskom grafikom. Moj rad će biti baziran više na osnovnom opisu mogućnosti i funkcija programa te ću posebnu pažnju posvetiti paleti sa alatima i primjeni pojedinih alata iz navedene palate. Za potrebe seminarskog rada koristit ću CorelDraw X3 te ću uz pomoć navedenog programa objašnjavati sve vezano za program CorelDraw.

## Osnovno o programu

CorelDraw je program za kreiranje vektorskih grafičkih crteža. Vektorska grafika je grafika zasnovana na objektima: linijama, mnogouglovima, krivama za razliku od bitmapirane grafike. Bitmapirana grafika sastavljena je od tačaka i informacije koja tačka je koje boje, tako da se prilikom iscrtavanja takve slike ekran popunjava tačkama i svaka tačka boji odgovarajućom bojom. Za ekran rezolucije 800x600 potrebno je iscrtat 480 000 tačaka. Velika prednost vektorske grafike je mala količina memorije koju zauzima kao i to da koliko god da uvećavamo sliku slika ne gubi na kvalitetu.

## Istorija razvoja

CorelDraw je program za uređivanje vektorske grafike kog je razvila i marketinški predstavila korporacija Korel iz Otave, Kanada. U 1985. godini Dr Majkl Kauplend (eng. Michael Cowpland) osnovao je korporaciju Korel da bi proizvodio programe za stono izdavaštvo, bazirane na Intelovim procesorima. Godine 1987, Korel je angažovao programere Majkla Builona (eng. Michael Bouillon) i Pet Beim (eng. Pat Beime) da bi razvio vektorski program za crtanje koji bi se nosio sa ovim izdavačkim programima. Taj program, CorelDraw, je prvi put objavljen 1989. godine. Program je bio dobro prihvaćen i Korel se uskoro usredsredio samo na izradu ovog softvera.

CorelDraw se osamostalio sa Majkrosoftovim izdanjem Windows 3.1. Windows 3.1 je sadržao „True Type“ fontove, što je CorelDraw transformisalo u ozbiljan program za crtanje koji je sposoban i za kvalitetnu tipografiju.

## Karakteristike programa

Nekoliko inovacija za vektorski bazirano crtanje potiče iz CorelDraw-a - alatka za uređivanje konturnih čvorova (node-edit) koja funkcioniše različito na različitim objektima, oblikovanje teksta tako da prijanja uz određenu konturu (text-to-path), automatsko zaobljavanje nacrtanih krivulja, pristupačne palete boja i alatki, perspektivne projekcije, popunjavanje površina postupnim prelazima boja i složenim mešavinama boja.

CorelDraw odvaja sebe od svojih konkurenata na više načina. Prvi je njegova pozicija grafičke kolekcije, a ne samo kao programa za vektorsku grafiku. Zatim, paket programa sadrži veliku kolekciju fontova i ugrađenih gotovih sličica. Najveća prednost CorelDraw-a koja ga izdvaja od konkurencije je njegova mogućnost da uređuje bitmape. Veliki izbor alatki za uređivanje omogućava korisniku podešavanje kontrasta, balansa boja, promenu formata iz sistema RGB u CMYK, dodavanje specijalnih efekata kao što su Vignettes i specijalnih granica bitmapama. Slika može da se modifikuje, iseče tako da samo jedan njen deo bude vidljiv itd.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**